



MUHAMMAD RAFA FIRDAUS MARDHIKA

Siswa SMK Rekayasa Perangkat Lunak | Mobile & Web Developer

Balikpapan, Kalimantan Timur | +62 896 5480 5939

frafa3253@gmail.com

rafamardhika.github.io | github.com/RafaMardhika

linkedin.com/in/rafa-firdausb25ab9335

RINGKASAN

Siswa SMK Rekayasa Perangkat Lunak yang telah membangun **8 proyek aplikasi** (7 aplikasi mobile Flutter dan 1 aplikasi web Laravel), berpengalaman mengintegrasikan REST API, mengelola state (Provider, GetX), dan bekerja dengan database SQL serta Supabase. Berkontribusi pada e-commerce berbasis Django dan game Roblox selama magang di PT Sila Teknologi Utama, dan saat ini magang di bagian IT PT Kilang Pertamina Balikpapan. Pernah menjadi mentor bagi siswa dan peserta di 4 program, serta memegang 10 sertifikasi (HackerRank dan Dicoding).

KEAHLIAN

Mobile	Flutter, Dart, Provider, GetX, REST API (package http), SharedPreferences, GetStorage
Web	HTML, CSS, Tailwind CSS, JavaScript, React, PHP (Laravel), Python (Django)
Database & Backend	SQL (Basic sampai Advanced), MySQL, PostgreSQL, Supabase, Laravel Sanctum
Tools	Git/GitHub (merge request, kolaborasi tim), Canva, Roblox
Sedang dipelajari	ASP.NET dan C#

PENGALAMAN MAGANG

IT Intern | PT Kilang Pertamina Balikpapan

Sep 2026 – sekarang

- Menangani permintaan dukungan IT dari pengguna, seperti koneksi WiFi kantor yang tidak terhubung, masalah akses ID badge, dan sesi WhatsApp Web yang logout setelah USB dicolok ke laptop.
- Mempelajari ASP.NET untuk pengembangan web.

Software Development Intern | PT Sila Teknologi Utama

Jul – Agu 2026

- AnnaStore (e-commerce berbasis Django):** mendesain ulang UI/UX halaman storefront (header, kartu produk, keranjang, wishlist) agar tampilan lebih konsisten, serta menambahkan halaman About Us dan Terms of Service.
- Merancang ulang alur reset password beserta pengiriman email verifikasi.
- Memperbaiki bug pada halaman detail produk, validasi form, dan tampilan yang rusak akibat kode duplikat.
- Berburu Hantu Nusantara (game Roblox):** berkontribusi pada pengembangan game bertema hantu khas Nusantara.
- Bekerja dalam tim dengan Git/GitHub, termasuk menangani merge request dan menyelaraskan perubahan kode.

PENDIDIKAN

SMK Rekayasa Perangkat Lunak | IDN Boarding School

Jul 2024 – 2027

SMP | Pondok Pesantren Hidayatullah Pusat, Balikpapan

Jul 2021 – Jun 2024

PENGALAMAN MENGAJAR (SUKARELA)

Student Mentor | MQL Boarding School, Cisarua

Nov 2024

Mengajar dasar pemrograman web (HTML dan CSS) selama 3 hari, termasuk membimbing siswa secara langsung saat praktik.

Student Mentor | SMK Islam Insan Mulia, Tangerang

Feb 2025

Mengajar dasar pemrograman web dan cara membuat CV profesional dengan Canva selama 3 hari.

Student Mentor | SMPN 9 Tangerang Kota

Apr 2025

Mengajar desain grafis dengan Canva selama 3 hari, dari pengenalan antarmuka sampai praktik pertama siswa.

Employee Mentor | PT Sistem Digital Inovasi Teknologi

Jun 2026

Menjadi mentor program edukasi TKJ selama 2 hari, dengan materi dasar topologi jaringan.

PROYEK

Kode sumber tersedia di github.com/RafaMardhika

Schedule AI – Penjadwal Harian Berbasis AI

Flutter, Supabase (PostgreSQL), Groq API (LLM)

- Membuat jadwal harian otomatis dari daftar tugas (durasi, prioritas, kategori), jam kerja, dan durasi istirahat melalui prompt ke model bahasa Groq, lalu menyimpan hasilnya ke Supabase.
- Layar tugas, generate jadwal, riwayat, detail jadwal (centang item selesai), dan pengaturan; skema database 4 tabel (profiles, tasks, schedules, schedule_items). Sekitar 2.200 baris Dart.

QR Scanner App – Flutter + REST API Laravel

Flutter, Provider, mobile_scanner, SharedPreferences, Laravel Sanctum

- Login/logout dengan token Bearer yang tersimpan di perangkat, menampilkan daftar QR, dan memindai QR lewat kamera lalu memvalidasinya ke API.
- Menampilkan hasil valid, tidak valid, atau sudah dipakai, serta menangani status loading dan error API.

E-Library – Sistem Peminjaman Buku

Laravel 11, PHP 8.2, Blade, middleware, migrasi dan seeder

- Aplikasi web dengan dua peran (admin dan user): admin mengelola buku (tambah, ubah, hapus) dan menyetujui atau menolak permintaan pinjam; user mencari buku dan mengajukan peminjaman.
- Autentikasi sign-up/sign-in, middleware khusus admin, rute berbasis slug, dan dashboard terpisah.

Mobile E-Commerce App

Flutter, Provider

- Katalog produk dengan kategori, pencarian, detail produk, keranjang, wishlist, notifikasi, profil, dan slider banner iklan, ditambah halaman login dan registrasi.
- State keranjang dikelola dengan CartProvider; 22 file Dart dengan struktur models, screens, dan widgets.

PROYEK (LANJUTAN)

Mobile Delivery App (Jamakan)

Flutter, GetX, REST API (MockAPI)

- Aplikasi pesan antar makanan: daftar menu dari REST API, detail menu, keranjang, dan pembayaran (tunai, debit, QRIS), dengan tema warna terpusat.
- Arsitektur controller GetX untuk keranjang dan data menu.

Mobile News App

Flutter, GetX, GetStorage, flutter_dotenv, REST API berita

- Headline per kategori, pencarian berita, bookmark, halaman onboarding, dan buka artikel lengkap lewat browser.
- Struktur terpisah (connect, controller, core, models, screens, widgets); URL dan API key disimpan di file .env.

KIT – Kabar Indonesia Terkini

Flutter, REST API NewsAPI

- Aplikasi berita berbahasa Indonesia dengan kategori (Beranda, Trending, Bisnis, Kesehatan, Teknologi), pencarian, dan bookmark.
- Data dummy sebagai cadangan saat API gagal dimuat.

Al-Quran Seluler

Flutter, REST API (alquran.cloud), audioplayers

- Menampilkan daftar surah dari API publik, detail ayat, dan pemutar audio untuk mendengarkan surah.

SERTIFIKASI

C# (Basic)	HackerRank	Okt 2026
Frontend Developer (React)	HackerRank	Apr 2026
SQL (Advanced)	HackerRank	Feb 2026
SQL (Intermediate)	HackerRank	Feb 2026
SQL (Basic)	HackerRank	Feb 2026
Belajar Dasar Cloud dan Gen AI di AWS	Dicoding Indonesia	Nov 2025
React (Basic)	HackerRank	Mei 2025
CSS (Basic)	HackerRank	Mei 2025
Belajar Dasar Pemrograman Web	Dicoding Indonesia	Nov 2024
Belajar Dasar AI	Dicoding Indonesia	Nov 2024

BAHASA

Bahasa Indonesia (penutur asli) | Bahasa Inggris (menengah)